

Špuntí mistrovství světa: pravidla hry

Špuntí mistrovství prověří dokonale tvoje SUPERJÁ. Nejprve si zaběhneš sprint, pak překážkový běh, proběhneš vodním příkopem pro steeplechase, skočíš trojskok, hodíš oštěpem a doběhneš až na stupně vítězů!

Na začátku hry postaví všichni hráči své figurky na pole START. Nejmladší hráč začíná a po něm pokračují další po směru hodinových ručiček.

Hráči se střídají v hodu kostkou a posouvají své figurky o počet polí, který jim na padl na kostce, a to po dráze určené vzrůstajícími čísly polí. Na rozdíl od Člověče, nezlob se se po šestce znovu nehází a hráči si své figurky navzájem nevyhazují. S výjimkou žlutých polí může stát na jednom poli více hráčů. Červená pole s křížkem se při pohybu počítají stejně jako ostatní pole, pouze na nich nejde ukončit tah.

Vyhrává ten hráč, jehož figurka se jako první dostane na vrchol stupňů vítězů (pole číslo 60). Druhý je ten, kdo zůstane stát na druhém stupni (pole 59), a třetí ten, kdo zůstane na třetím stupni (pole 58). Políček na stupních vítězů je nutné dosáhnout přesným hodem, pokud je hod vyšší než požadovaný počet polí, zůstává hráč stát v tomto kole na místě a pokračuje soupeř. Dosáhne-li nižšího než prvního stupně vítězů, jeho hra nekončí a v dalších kolech se snaží posunout přesným hodem výše, ale jen pokud už vyšší stupně nejsou obsazena jinými hráči.

Seznam úkolů

Když tvůj tah skončí na modrém poli, najdi v seznamu úkol podle čísla pole a splň ho. Za splněný úkol smíš ihned postoupit na nejbližší bílé pole.

- | | |
|---|---|
| 2 Vyjmenuj 4 sporty, ve kterých se soutěží na LOH. | 23 Udělej holubičku. |
| 4 Udělej 5 dřepů. | 26 Vyjmenuj 2 sporty, které tě nebaví. |
| 6 Vyjmenuj 4 sporty, ve kterých se soutěží na ZOH. | 32 Sedni si na bobek a vydrž 30 sekund. |
| 8 Vydrž 30 sekund na jedné noze. | 37 Vyjmenuj 2 sporty, které tě baví. |
| 10 Vyjmenuj 3 týmové sporty. | 40 Třikrát za sebou vyskoč. |
| 12 Dej si na hlavu knížku a ujdí 10 kroků. | 42 Vyjmenuj 3 vodní sporty. |
| 14 Vyjmenuj 3 individuální sporty. | 44 Udělej svíčku. |
| 16 Dej si s někým ze spoluhráčů páku. Spoluhráč se pak také posune na jeho nejbližší bílé pole. | 52 Vyjmenuj 3 sporty, ve kterých se dávají góly. |
| 20 K jakému sportu nepotřebuješ žádné náčiní? | 54 Skákej po jedné noze až k nejdálčenější zdi |
| | 56 Vyjmenuj 3 sporty, ve kterých soutěží i zvířata. |



TIP:

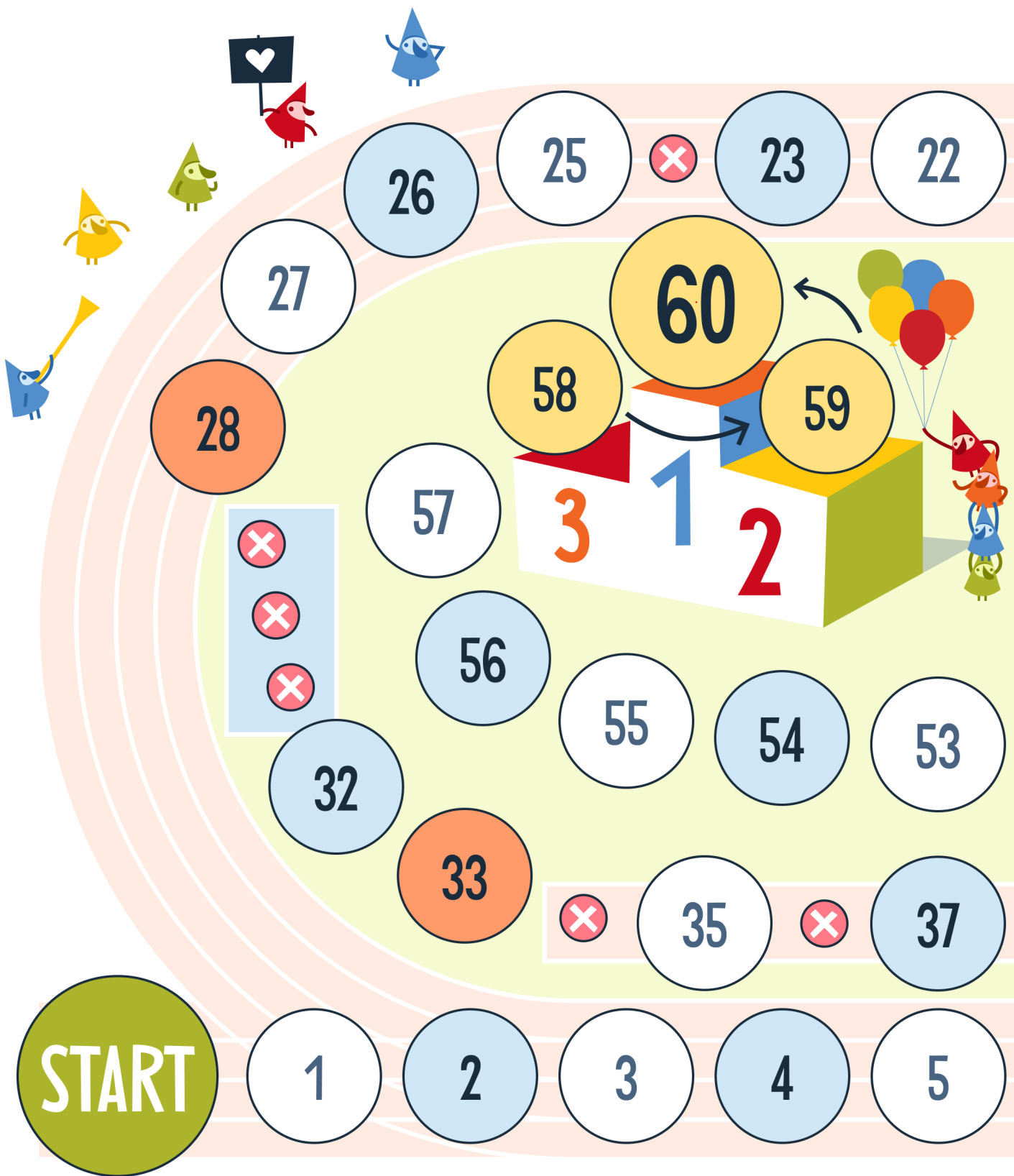
Stránky si vytiskni s nastavením „Skutečná velikost“ (nikoliv „Přizpůsobit“), aby se ti obrázky zbytečně nezmenšily. A nezapomeň, že je třeba tisknout jednostranně!



Vyrob si hrací figurky

Každého špunta vystřihni, pomaz lepidlem bílou plochu a slep figurku do tvaru kuželu.





1 **Bílé pole**
Nic se neděje, pokračuje soupeř.

1 **Oranžové pole**
Nic se neděje, pokračuje soupeř

1 **Zeleno-oranžové pole**
Počítá se za oranžové pole, ale musíš se na něm zastavit, i když ti na kostce padlo více. Pokračuje soupeř.

X **Červené pole**
Vrať se na nejbližší oranžové pole. Pokračuje soupeř.

1 **Modré pole**
Najdi v seznamu úkolů úkol pro toto pole a splň ho.

1 **Žluté pole**
Na žlutém poli nemohou stát dvě figurky najednou. Hráč, jemuž hod vychází na žluté pole obsazené jiným hráčem, se v tomto kole nepohne.

